



@ la UNE

Usages du Numérique Educatif
Spécial Évènement académique maths et numérique



calcul

géométrie

mathador

Calcul@Tice

DÉFI TABLES

Geogebra

Géotortue



Du côté des classes

code/programmation

SCRATCH

C O D E

Coder, programmer

Classe d'Arthieul - cycle 2

Classe de Vauréal - Cycle 3

Pour découvrir d'autres ressources en mathématiques, c'est **ici**